



BODENPLÄNE FÜR DEN KAMPF

Die Bodenpläne sollen dazu dienen, einem Spielleiter der unvorbereitet einen Kampf organisieren muss, ein universelles Spielfeld zu bieten auf dem er alle restlichen Begebenheiten schnell einzeichnen kann. Hierfür habe ich einige Vorlagen geschaffen die, die unterschiedlichen Orte solch eines Kampfes darstellen sollen.

Wie man die Pläne letztendlich verwendet, bleibt jedem Spielleiter selbst überlassen.

Man kann Miniaturen darauf bewegen, oder sie nur dazu nutzen die Kampfsituation, zu Beginn des Kampfes, den Spielern nahe zu bringen.

Viel Spaß damit!









