

Die Abenteuer des Alrik von Hundgrab

Teil 1 Vorstellungssache

Meister: Also Du Bist Alrik, ein Held der ersten Stufe, und bist unterwegs in den finsternen Wäldern von Andergast. Die Nacht bricht heran und dunkle Schatten scheinen Dich zu verfolgen. Was willst Du tun?



Spieler: Ok! Wo ist dieser Schatten-Knirch? Hinter mir? Ich drehe mich blitzschnell um wehre seine Attacke mit meinem Schild ab, und schlage ihn dann mit meinem Zauberschwert Schmerzensbringer den verdammten Sädel runter!



Meister: Wie, was? Nixda! Du hast weder ein Schild noch ein Schwert! Zeig mal dein Heldendokument her.

Spieler: Klar, steht doch alles in meiner Hintergrundgeschichte. Das habe ich alles von meinem Vater geerbt.

Meister: Was hast Du dir den alles aufgeschrieben! Dein Vater war Kreuzritter? Die exestieren beim DSA nicht!

Spieler: Du willst sagen mein Vater hat nicht exestiert!

Meister: Genau so ist es! Deshalb hast Du auch keinen Schild, keinen Drachenhelm, keine Rüstung und kein Schwert.



Meister: Und die dunklen Schatten sind Kerl, sondern sollen nur der Stimmung dienen.

Spieler: Hm. Aber ein Schwert sollte mir schon zustehen. Ok?



Meister: Ja, meinet wegen! Aber nur ein Kurzschwert. Außerdem kannst du dir noch ne Bauernmütze, normale Kleidung und nen Rucksack aufschreiben. OK! Weiter gehts

Spieler: Gut! dann erschlage ich jetzt als erstes diese Stimmungskanone!